

Zadanie 1

Korzystając z express vi „Formula” napisz program liczący wartość wielomianu 3 st: $y = a + bx + cx^{**2} + dx^{**3}$:

- $-p < x < p$ z krokiem kr
- dopracować interfejs.

Zadanie 2

- napisać program wypełniający kwadratową ($N \times N$) tablicę 2D liczbami naturalnymi z zakresu $\langle 0;100 \rangle$ dla zadanego N (ilości wierszy i kolumn)
 - korzystając z „property nodes” dopasować rozmiar indykatora tablicy do rzeczywistej wielkości N (ilości wierszy i kolumn) – aby nie wyświetlał pustych wierszy i kolumn
 - dodać element konwersji tablicy na macierz – wyświetli macierz
-

Zadanie 3

- korzystając z poprzednich zadań napisz program zamieniający miejscami dwa wybrane wiersze (lub dwie kolumny) danej tablicy
-

Zadanie 4

- do zadania 2 dodaj możliwość zapisania macierzy wynikowej do pliku używając funkcji „Write to measurement file”
 - napisz inny program, który odczyta zapisane wcześniej do pliku dane z powrotem do macierzy
-

Zadanie 5

- napisać program korzystający z podstawowych funkcji dot. łańcuchów:
 - wyznaczenie długość łańcucha – **String lenght**
 - łączenie łańcuchów – **Concatenate Strings**
 - określanie podłańcucha – **String Subset**
 - zamiana na duże/małe litery – **To Upper/Lower Case**
-

Zadanie 6

- napisać program korzystający z funkcji konwersji liczby na łańcuch (wybrać 5 różnych funkcji konwersji „Number to ... String”)
 - zakładka String / Number/String Conversion
-